***Przeładowanie (przeciążenie) funkcji***

W C++ istnieje możliwość definiowania kilku funkcji o tej samej nazwie, ale różniących się: ilością, typem parametrów lub typem zwracanego wyniku.

***Przykład***

void oblicz();

int oblicz();

float oblicz();

void oblicz(int x);

void oblicz(int x, int y);

float oblicz(int x, int y);

float oblicz(int x, float y);

***Przykład*** Poniższy program zawiera funkcję „wypisz” 4-krotnie przeładowaną.

void wypisz();

void wypisz(int x);

void wypisz (int x, int y);

void wypisz (char x, char y);

int main(int argc, char \*argv[])

{

wypisz();

wypisz(5);

wypisz(3,2);

wypisz('A', 'Z');

}

//-----------------------

void wypisz()

{

cout<<"\nDziala funkcja wypisz() - ta bez parametrow!";

}

void wypisz(int x)

{

cout<<"\nA teraz dziala funkcja wypisz(int x) x="<<x;

}

void wypisz (int x, int y)

{

cout<<"\nA teraz dziala funkcja wypisz(int x, int y) x="

<<x<<" y="<<y;

}

void wypisz (char x, char y)

{

cout<<"\nFunkcja pokaze znaki wypisz(char x, char y) znak="

<<x<<" znak="<<y;

}